

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор
АНО «Центр современных
спортивных технологий Концерна
Росэнергоатом»

«12»  С.Г. Фомин
2026 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

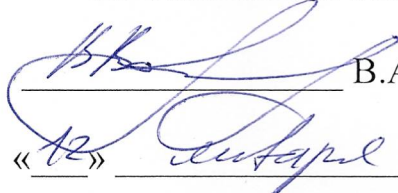
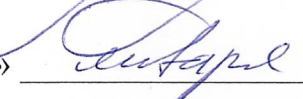
Генеральный директор
Десногорской баскетбольной
Ассоциации
«Центр спортивной подготовки
баскетболистов»

«12»  С.Г. Фомин
2026 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Председатель регионального
отделения ОФСОО «Федерация
спортивного программирования»
по Смоленской области

 В.А. Воронин
«12»  2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийских соревнованиях по спортивному программированию
«Цифровой атом» - «Школьная лига» и
«Цифровой атом» - «Молодежная лига»
(дисциплина «программирование алгоритмическое»)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийские соревнования по спортивному программированию «Цифровой атом» - «Школьная лига» и «Цифровой атом» - «Молодежная лига» (далее – Соревнования) проводятся согласно настоящему Положению, а также Правилам вида спорта «спортивное программирование», утвержденным Министерством спорта Российской Федерации в установленном порядке.

Целями Соревнования являются:

- популяризация спортивного программирования в Российской Федерации;
- расширение спортивных связей молодежи;
- организация активного досуга учащейся молодежи;
- повышение образовательного уровня участников;
- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- содействие в формировании сборных команд Российской Федерации по спортивному программированию.

Задачами Соревнования являются:

- определение победителей и призёров Соревнования;
- медиа продвижение спортивного программирования в информационном пространстве.

Соревнования личные, смешанные (юниоры и юниорки соревнуются совместно), проводятся в дисциплине «программирование алгоритмическое», включая блиц-турнир в финальном этапе.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования «Цифровой атом» - «Школьная лига» состоят из 4 (четырех) туров, в том числе трех отборочных туров (проводятся в онлайн-формате) и финального тура (проводится в оффлайн (очном) формате).

Отборочные туры III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 28 февраля 2026 г.

2 тур – 21 марта 2026 г.

3 тур – 18 апреля 2026 г.

Финальный тур III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводится в оффлайн (очном) формате в г. Смоленск 23 мая 2026 года, где:

22 мая – день приезда участников соревнований;

23 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое» и блиц-турнир;

24 мая – отъезд участников соревнований.

Отборочные туры IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 26 сентября 2026 г.

2 тур – 17 октября 2026 г.

3 тур – 07 ноября 2026 г.

Финальный тур IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводится в оффлайн (очном) формате. Дата и место проведения финального тура определяется организаторами и заранее сообщается участникам, не позднее, чем за месяц до проведения.

Соревнования «Цифровой атом» - «Молодежная лига» состоят из 3 (трех) туров, в том числе двух отборочных туров (проводятся в онлайн-формате) и финального тура (проводится в оффлайн (очном) формате).

Отборочные туры III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 28 марта 2026 г.

2 тур – 25 апреля 2026 г.

Финальный тур III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводится в оффлайн (очном) формате в г. Смоленск 24 мая 2026 года, где:

23 мая – день приезда участников соревнований;

24 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое» и блиц-турнир;

25 мая – отъезд участников соревнований.

Отборочные туры IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 24 октября 2026 г.

2 тур – 14 ноября 2026 г.

Финальный тур IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводится в оффлайн (очном) формате. Дата и место проведения финального тура определяется организаторами и заранее сообщается участникам, не позднее, чем за месяц до проведения.

Все туры Соревнования проводятся на платформе <https://foncode.ru/>.

Даты проведения туров определяются Главной судейской коллегией, направляются участникам по электронным адресам, указанным участниками при регистрации на платформе <https://foncode.ru/>, а также размещаются на официальном сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф> и/или в официальном канале «Цифровой атом» в Телеграм https://t.me/cyber_atom.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией Соревнований осуществляют региональное отделение ОФСОО «Федерация спортивного программирования» по Смоленской области (далее – Региональное отделение), Автономная некоммерческая организация «Центр современных спортивных технологий концерна Росэнергоатом» (далее – АНО «ЦССТ»), Десногорская Баскетбольная Ассоциация «Центр спортивной подготовки баскетболистов», при поддержке ОФСОО «Федерация спортивного программирования» и ООО "Центр технологий будущего".

Непосредственное проведение соревнований возлагается на Региональное отделение и Главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утверждаемую АНО «ЦССТ» и Региональным отделением.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Соревнованиях допускаются юниоры и юниорки, мужчины и женщины до 35 лет (включительно) - граждане Российской Федерации, а также иных государств, проходящих обучение в образовательных учреждениях как на территории Российской Федерации, так и на территории зарубежных стран, прошедшие регистрацию на соревновательной платформе «Фонкод» <https://foncode.ru/> и предоставившие необходимые документы указанные в настоящем Положении.

К участию в Соревнованиях допускаются:

- обучающиеся общеобразовательных школ, лицеев, колледжей, училищ, гимназий и иных средних и средних специальных образовательных учреждений 6 -11 классов – «Школьная лига»;
- граждане Российской Федерации, а также граждане зарубежных стран в возрастной категории 19-35 лет – «Молодежная лига».

В целях допуска к участию в Соревновании участникам необходимо выполнить следующие действия и предоставить следующие документы:

- пройти регистрацию на сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф>;
- пройти регистрацию на сайте <https://foncode.ru/>;
- подать заявку на участие в конкретном туре Соревнования на соревновательной платформе <https://foncode.ru/> .

Для участия в финальном туре допускаются 16 лучших участников по итогам проведения отборочных туров, а также по 2 лучших участника из каждого региона, принявшего участие в отборочных турах Соревнования.

В целях допуска к участию в финальном туре Соревновании участники должны выполнить следующие действия и предоставить в Комиссию по допуску следующие документы:

- подать заявку на участие в финальном туре Соревнования на соревновательной платформе <https://foncode.ru/> ;
- подготовить и подать заявку в Комиссию по допуску на бумажном носителе на участие в финальном туре по форме, установленной организаторами Соревнования;
- выслать в виде электронных копий на электронный почтовый адрес организаторов office@csst-sport.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в финальном туре «Цифровой атом» - Школьная / Молодежная лига» следующие документы каждого участника:
 - вторую и третью страницы паспорта;
 - согласие на обработку персональных данных;
 - договор (полис) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев.

ГСК сохраняет за собой право не допустить участника к Соревнованиям или отстранить участника от Соревнований, в заявке которого содержатся недостоверные сведения, а также если присланные документы не читаются или присланы не в полном объеме.

Контактные данные организаторов, настоящее Положение и Регламент Соревнований находятся на официальном сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф>.

На финальном (очном) туре Соревнований участника или группу участников одного образовательного учреждения может сопровождать тренер или представитель образовательного учреждения.

В случае, если спортсмен на момент проведения тура Соревнований является несовершеннолетним, то по требованию Главной судейской коллегии он обязан предоставить письменное разрешение на участие в Соревнованиях от родителя, опекуна или иного законного представителя в свободной форме.

V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования личные, смешанные, состоят из отборочных этапов, проводящихся в онлайн-формате, и финального тура, проводящегося в оффлайн (очном) формате и включающего в себя блиц-турнир.

Участники Соревнований обязаны прибыть в установленное место проведения тура и подключиться к соревновательной платформе в назначенное время.

Участники, опоздавшие к началу Соревнований, могут быть допущены к решению задач только по решению Главной судейской коллегии. При этом время окончания Соревнования для опоздавших участников остается неизменным.

Участники, не явившиеся на Соревнование, исключаются из списка финалистов.

Каждый участник самостоятельно обеспечивает себя одним ноутбуком, на котором осуществляет решение задач. В отдельных случаях организаторы могут предоставить персональный компьютер для участия в Соревновании, о чем информируют участников не менее чем за 7 (семь) календарных дней до мероприятия. Каждому участнику после регистрации будут выданы логины и пароли для входа в проверяющую систему. Вход в проверяющую систему под одним и тем же логином с разных компьютеров недопустим.

Продолжительность каждого из туров Соревнований – 3 (три) часа. В отборочных турах участникам Соревнований необходимо решить 5 (пять) конкурсных задач, в финальном (очном) туре – 7 (семь) задач. Решения задач оформляется в виде программы, написанной на одном из языков программирования: **C11, C++11, C# Mono, Delphi, Pascal, Python 2, Python 3, Java 11, Java 17, C++17, C++20, Ruby, Go, Kotlin, Rust, C# .NET 8.0, TypeScript, JavaScript.**

Задания участникам Соревнования предоставляются на русском и английском языках.

Соревнование проводится по заданиям, разработанным на основе основных образовательных программ среднего и высшего образования Российской Федерации в части, касающейся формирования у обучающихся компетенций в области информатики и информационных технологий, и имеют уровень сложности выше среднего.

Предложенные задания можно решать в любой последовательности.

При решении задач запрещено использовать любые гаджеты и другие устройства с выходом в Интернет, использовать программные заготовки кодов, использовать технологии искусственного интеллекта, открывать во время соревнований другие страницы браузера или программ, кроме соревновательной платформы и модуля отправки решений соревновательных задач.

Проверка правильности решения задач осуществляется проверяющей системой, тестирующей предложенные участниками решения на одинаковом для всех участников наборе тестов.

ГСК оставляет за собой право дисквалифицировать и/или удалить участника в соответствии с Правилами вида спорта «Спортивное программирование» и Регламентом Соревнований, в том числе по следующим причинам:

- использование запрещенных источников информации;
- порча имущества на площадке проведения Соревнования;
- общение с другими участниками во время проведения конкурса;
- помощь другим участникам;
- несамостоятельное решение задач/кейсов Соревнования (в том числе использование технологий искусственного интеллекта);
- передача третьим лицам пары логин-пароль;
- вход в проверяющую систему с различных устройств;
- неспортивное поведение.

Программа проведения отборочного тура в онлайн-формате:

Не позднее 5 календарных дней до даты проведения тура Соревнований	Пройти регистрацию на сайте https://foncode.ru/ , прислать необходимый пакет документов в электронном виде на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office@csst-sport.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в __ туре «Цифровой атом» - Школьная / Молодежная лига»
Не позднее 72 часов до времени и даты проведения тура Соревнований	Зарегистрироваться на соревновательной платформе https://foncode.ru/ на конкретный тур Соревнований и получить ответную информацию с конкретной датой и временем проведения тура, логин и пароль для вхождения на соревновательную платформу и в проверяющую систему. Пройти технический инструктаж по работе с системой, решить пробную задачу для тестирования системы.
В день проведения соревнования	Не позднее чем за 40 минут до обозначенного времени начала соревнования войти на соревновательную платформу, используя личный логин и пароль, протестировать подключение к системе и проверить качество отклика и обратной связи. В установленное время начать соревнование. По завершении решения задач или по истечении отведенного на решение задач времени, завершить работу

	в системе, отправив результаты решения задач на проверку. Получить результаты проверки и свой итоговый рейтинг.
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Программа проведения финального тура в оффлайн формате:

Не позднее 7 календарных дней до даты проведения тура Соревнований	Подтвердить организаторам Соревнования участие в финальном туре на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office@csst-sport.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в финальном туре «Цифровой атом» - Школьная / Молодежная лига», сообщив дату, время и транспорт прибытия на Соревнование, а также количественный состав делегации.
1 день проведения соревнования	Пройти технический инструктаж по работе с системой, решить пробную задачу для тестирования системы.
1 день проведения соревнования	День приезда участников соревнования. 17:00-19:00 – комиссия по допуску участников Соревнований 19:00-20:00 – совещание ГСК с участниками
2 день проведения соревнования	Соревновательный день: 10:00 – 10:30 – сбор, регистрация участников Соревнований, комиссия по допуску. 11:00 – начало Соревнований. 14:00 – 15:00 – обеденный перерыв. 15:30 – блиц-турнир. 18:30 – церемония закрытия, награждение участников Соревнований.
3 день проведения соревнования	День отъезда участников.

ГСК вправе вносить изменения в программу Соревнований в зависимости от количества допущенных участников.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Итоги Соревнований подводятся посредством ранжирования спортсменов по результатам проведенных соревнований, на основании правил вида спорта

«спортивное программирование» и блиц-турнира, настоящего Положения и выполнения условий турнирных задач.

Награждение проводится отдельно по итогам соревнований по алгоритмическому программированию и отдельно по итогам блиц-турнира.

Отчет Главного судьи Соревнований и итоговые результаты (протоколы) на бумажном и электронном носителях предоставляются организаторам Соревнований в течение 5 (пяти) дней со дня окончания Соревнований.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призеры финального тура по дисциплине «программирование алгоритмическое», а также победители и призеры блиц-турнира – награждаются организаторами кубками, медалями и дипломами соответствующих степеней.

Организаторы оставляют за собой право учреждать дополнительные призы победителям и призерам Соревнований.

Организаторы оставляют за собой право формирования призового фонда для победителей и призеров Соревнований.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Организаторы осуществляют долевое участие в финансировании Соревнований по согласованию.

Расходы по командированию участников Соревнований (проезд в оба конца, суточные в пути, страхование), их проживанию и питанию обеспечивают командирующие организации.

Расходы по проезду, проживанию и питанию иногородних спортивных судей (в случае необходимости), оплате работы спортивных судей, обеспечению функционирования соревновательной платформы, расходы по информационному и техническому обеспечению, организационной и координационной подготовки, обеспечению мест проведения соревнований, услуг по обеспечению безопасности и медицинскому сопровождению при проведении Соревнований, а также расходы по подготовке конкурсных задач, осуществляются за счёт средств АНО «ЦССТ», ДБА «ЦСПБ» и их партнеров.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляются согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353, а также требованиям правил по виду спорта «спортивное программирование».

Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая

порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнять нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных спортивных мероприятиях».

Соревнования проводятся в соответствии с регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором (с изменениями и дополнениями), а также в соответствии с Постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 20 июня 2022 г. № 18 «Об отдельных положениях постановлений Главного государственного санитарного врача Российской Федерации по вопросам, связанным с распространением новой коронавирусной инфекции (COVID-19)».

Х. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Соревнованиях разрешается только при наличии полиса (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников в день приезда на Соревнования. Страхование участников Соревнования осуществляется за счет средств командирующих организаций, либо за счет личных средств участников.

ХІ. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

На отборочные туры, проводящиеся в онлайн-формате, регистрация на соревновательной платформе и в каждом отборочном туре должна подаваться не позднее 2 (двух) календарных дней до даты проведения Соревнований.

На финальном туре, проводимом в оффлайн (очном) формате, официальная заявка на участие по определенной Организаторами форме должна быть подана в адрес организаторов Соревнования office@csst-sport.ru, не позднее, чем за 10 (десять) календарных дней до официального дня приезда на Соревнования.

На финальном туре, проводимом в оффлайн (очном) формате, в день приезда в комиссию по допуску участников Соревнований предоставляются следующие документы:

- согласие на обработку персональных данных (в соответствии с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных»);
- официальная заявка по форме согласно приложению № 1, заверенная подписью врача, печатью медицинского учреждения, подписью ректора (директора) образовательной организации и печатью образовательной организации;
- документ, удостоверяющий личность (оригинал);
- оригинал полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев;
- согласие родителей на участие ребенка в спортивных соревнованиях (для участников младше 18 лет).

