

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Генеральный директор

АНО «Центр современных  
спортивных технологий Концерна

Росэнергоатом»

«12»

С.Г. Фомин

2026 г.



**«СОГЛАСОВАНО»**

Председатель регионального

отделения ОФСОО

«Федерация спортивного

программирования»

по Смоленской области

B.A. Воронин

«12»

2026 г.

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Генеральный директор

Десногорской баскетбольной  
Ассоциации «Центр спортивной  
подготовки баскетболистов»

С.Г. Фомин

«12»

2026 г.



**РЕГЛАМЕНТ**  
**Всероссийских соревнований по спортивному программированию**  
**«Цифровой атом» - «Школьная лига» и**  
**«Цифровой атом» - «Молодежная лига»**  
**(дисциплина «программирование алгоритмическое»)**

**2026**

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящий Регламент определяет условия и порядок проведения Всероссийских соревнований по спортивному программированию «Цифровой атом» - «Школьная лига» и «Цифровой атом» - «Молодежная лига» по виду спорта «спортивное программирование» в дисциплине «программирование алгоритмическое» (далее – Соревнования).

1.2. Соревнования проводится в соответствии с:

- настоящим Регламентом;

- Положением о Всероссийских соревнованиях по спортивному программированию «Цифровой атом» - «Школьная лига» и «Цифровой атом» - «Молодежная лига» (дисциплина «программирование алгоритмическое»);

- Правилами вида спорта «спортивное программирование», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 11.08.2023 № 584 (далее – Правила).

1.3. Целями Соревнований являются:

- популяризация спортивного программирования в Российской Федерации;

- расширение спортивных связей молодежи;

- повышение спортивного мастерства спортсменов;

- формирование спортивных сборных команд Российской Федерации по спортивному программированию;

- повышение престижа и привлекательности ИТ-сфера в глазах молодежи;

1.4. Задачами Соревнований являются:

- определение победителей и призеров Соревнования;

1.5. Соревнования проводится в рамках Единого календарного плана межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утвержденного Министерством спорта Российской Федерации.

1.6. Участникам Соревнований и иным официальным лицам, задействованным в его проведении, запрещается:

- оказывать противоправное влияние на результаты Соревнования;

- участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона Российской Федерации от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – ФЗ № 329-ФЗ).

## **II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ. РЕГИСТРАЦИЯ**

2.1. Соревнования проводятся:

Отборочные туры III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 28 февраля 2026 г.

2 тур – 21 марта 2026 г.

3 тур – 18 апреля 2026 г.

Финальный тур III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводится в оффлайн (очном) формате в г. Смоленск 23 мая 2026 года, где:

22 мая – день приезда участников соревнований;

23 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое» и блиц-турнир;

24 мая – отъезд участников соревнований.

Отборочные туры IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 26 сентября 2026 г.

2 тур – 17 октября 2026 г.

3 тур – 07 ноября 2026 г.

Финальный тур IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Школьная лига» проводится в оффлайн (очном) формате. Дата и место проведения финального тура определяется организаторами и заранее сообщается участникам, не позднее, чем за месяц до проведения.

Отборочные туры III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 28 марта 2026 г.

2 тур – 25 апреля 2026 г.

Финальный тур III сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводится в оффлайн (очном) формате в г. Смоленск 24 мая 2026 года, где:

23 мая – день приезда участников соревнований;

24 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое» и блиц-турнир;

25 мая – отъезд участников соревнований.

Отборочные туры IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводятся в онлайн-формате в следующие сроки:

1 тур – 24 октября 2026 г.

2 тур – 14 ноября 2026 г.

Финальный тур IV сезона соревнований «Цифровой атом» - «Молодежная лига» проводится в оффлайн (очном) формате. Дата и место проведения

финального тура определяется организаторами и заранее сообщается участникам, не позднее, чем за месяц до проведения.

Регистрация участников Соревнований на отборочные этапы осуществляется путем выполнения следующих действий:

- пройти регистрацию на сайте <https://foncode.ru/>;
- подать заявку на участие в конкретном туре Соревнования на соревновательной платформе <https://foncode.ru/>;
- пройти регистрацию на сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф>.

2.2. Место проведения финальных туров определяется организаторами и заранее сообщается участникам, не позднее, чем за месяц до проведения.

### **III. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЯ**

3.1. Общее руководство организацией Соревнований осуществляют региональное отделение ОФСОО «Федерация спортивного программирования» по Смоленской области (далее – Региональное отделение), Автономная некоммерческая организация «Центр современных спортивных технологий концерна Росэнергоатом» (далее – АНО «ЦССТ»), Десногорская Баскетбольная Ассоциация «Центр спортивной подготовки баскетболистов», при поддержке ОФСОО «Федерация спортивного программирования» и ООО "Центр технологий будущего".

Региональному отделению Федерации как организатору Соревнований принадлежат все исключительные права на Соревнования, в том числе на результаты интеллектуальной деятельности по итогам Соревнований.

3.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее – ГСК), состав которой утверждается Региональным отделением Федерации.

3.3. Права организатора Соревнований:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных ФЗ № 329-ФЗ, настоящим Регламентом;
- толковать (разъяснять) в случае необходимости нормы настоящего Регламента, а также разрешать путем толкования (разъяснения) любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных норм настоящего Регламента;
- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (символику Соревнований);
- иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие нормам настоящего Регламента и законодательства Российской Федерации.

**3.4. Обязанности организатора Соревнований:**

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять регистрацию участников Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- принимать меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с законодательством Российской Федерации и настоящим Регламентом.

#### **IV. СУДЕЙСТВО**

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с Правилами.
- 4.2. Общее руководство судейством осуществляет ГСК.
- 4.3. Судьи при проведении Соревнований обязаны руководствоваться требованиями настоящего Регламента и принимать меры по предотвращению нарушений его положений.
- 4.4. Все спорные моменты, связанные с проведением Соревнований, разрешаются ГСК.
- 4.5. Обоснованные протесты на результаты Соревнований могут быть направлены на адрес электронной почты: [office@csst-sport.ru](mailto:office@csst-sport.ru), не позднее 24 часов после завершения Соревнований.
- 4.6. Протоколы соревнований в течение 3 суток после окончания Соревнования направляются на адрес электронной почты: [office@csst-sport.ru](mailto:office@csst-sport.ru).

#### **V. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЯ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

- 5.1. К участию в Соревнованиях «Цифровой атом» - «Школьная лига»

допускаются обучающиеся общеобразовательных школ, лицеев, колледжей, училищ, гимназий и иных средних и средних специальных образовательных учреждений 6-11 классов - граждане Российской Федерации, а также иных государств, прошедшие регистрацию на соревновательной платформе <https://foncode.ru/> и на сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф>, предоставившие необходимые документы указанные в настоящем Регламенте.

5.2. К участию в соревнованиях «Цифровой атом» - «Молодежная лига» допускаются юниоры и юниорки (от 19 до 26 лет), мужчины и женщины (от 27 до 35 лет (включительно) - граждане Российской Федерации, а также иных государств, проходящих обучение в образовательных учреждениях как на территории Российской Федерации, так и на территории зарубежных стран, прошедшие регистрацию на соревновательной платформе <https://foncode.ru/> и на сайте проекта «Цифровой атом» <http://цифровойатом.рф> , предоставившие необходимые документы указанные в настоящем Регламенте.

5.3. Характер проведения Соревнований – личный.

5.4. Допуск к участию в отборочном туре Соревнований осуществляется путем регистрации на платформе проведения отборочного тура по адресу: <https://foncode.ru/> (необходимо зарегистрироваться на платформе, а затем зарегистрироваться на конкретный онлайн-тур Соревнований).

5.5. Регистрация участников Соревнований на отборочный тур осуществляется до 08:59 (мск) дня проведения. Начало отборочного онлайн-тура - 10.00 (мск).

5.6. В целях допуска к участию в финальном туре Соревнований участникам необходимо представить ГСК на адрес электронной почты: [office@csst-sport.ru](mailto:office@csst-sport.ru), следующие документы:

- оригинал паспорта гражданина Российской Федерации;
- заявку на участие;
- медицинское заключение о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях (только для участников финального этапа);
- полис обязательного медицинского страхования;
- согласие на обработку персональных данных (Приложение 1 к настоящему Регламенту);
- согласие родителя или законного представителя на участие в финальном этапе участника Соревнований младше 18 лет на дату проведения финального этапа.

5.7. Окончательное решение о допуске или недопуске участника к Соревнованиям принимает ГСК.

5.8. ГСК сохраняет за собой право не допустить до участия в Соревнованиях или отстранить участника Соревнований, в заявке которого содержатся недостоверные данные.

5.9. ГСК вправе отстранить участника Соревнований за необоснованное использование электронных средств коммуникации во время туре Соревнований.

5.10. Обязанности участников Соревнований:

- знать и исполнять нормы настоящего Регламента;
- предоставлять организатору Соревнований и судьям достоверную информацию;
- соблюдать режим конфиденциальности при общении с организатором Соревнований и судьями;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также другим участникам Соревнований;
- по запросу организатора Соревнований установленным им способом и в установленный им срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника Соревнований, а также свой личный УИН ГТО и подтвердить прохождение обучения и тестирования РУСАДА на знание антидопингового законодательства;
- соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- по требованию судьи на отборочном туре задействовать дополнительное устройство ввода, контролирующее идентичность участника Соревнований, в том числе путем предоставления документа, удостоверяющего личность;
- по запросу организатора Соревнований предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях по предоставленному организатором Соревнований образцу.

5.11. Участники Соревнований, регистрируясь на участие в Соревнованиях и направляя заявку, подтверждают, что ознакомлены с настоящим Регламентом и обязуются его соблюдать.

5.12. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников Соревнований, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организатором Соревнований для исполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

## VI. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЯ

6.1. Финальный тур Соревнований проводится по следующий программе:

День 1	День приезда участников Соревнований.
День 2	<p>10:00 – 10:30 – сбор, регистрация участников Соревнований, комиссия по допуску.</p> <p>11:00 – начало Соревнований.</p> <p>14:00 – 15:00 – обеденный перерыв.</p> <p>15:30 – блиц-турнир.</p>

	18:30 – церемония закрытия, награждение участников Соревнований.
День 3	День отъезда участников Соревнований.

6.2. По решению ГСК программа финального тура Соревнований может быть изменена. Участники Соревнований незамедлительно оповещаются о таких изменениях.

## VII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

7.1. Финансирование Соревнований осуществляется за счет средств АНО «ЦССТ», ДБА «ЦСПБ» и их партнеров.

7.2. Расходы, связанные с командированием участников на финальный тур Соревнований (проезд в оба конца, суточные в пути, страхование), осуществляют командирующие организации или участники за счет личных средств.

## VIII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

8.1. Соревнования проводятся на автоматизированной соревновательной платформе «Фонкод» <https://foncode.ru/> (далее – Платформа), предоставленной организатором Соревнований.

8.2. Платформа поддерживает следующие языки программирования: **C11, C++11, C# Mono, Delphi, Pascal, Python 2, Python 3, Java 11, Java 17, C++17, C++20, Ruby, Go, Kotlin, Rust, C# .NET 8.0, TypeScript, JavaScript**.

8.3. В отборочных турах участникам Соревнований необходимо решить 5 (пять) конкурсных задач, в финальном (очном) туре – 7 (семь) задач, сформулированных на русском и английском языках. Ознакомление участников с задачами до начала тура запрещается.

8.4. Продолжительность каждого тура Соревнований – 3 (три) часа.

8.5. В течение тура Соревнований участники решают предложенные задачи. Решением является исходный код на одном из доступных языков программирования, при этом различные задачи могут решаться на разных языках программирования.

8.6. Решения направляются на проверку ГСК в течение тура Соревнований. После направления на проверку одного из решений участники тура Соревнований могут продолжать работать над другими задачами.

8.7. ГСК проверяет решения во время тура Соревнований. По завершении проверки участник тура Соревнований незамедлительно уведомляется о ее результате. Если решение не принято, участник тура Соревнований вправе исправить свое решение и направить его на проверку повторно.

8.8. Количество проверок каждого решения не может превышать 50.

8.9. Каждое решение, направленное на проверку, проверяется путем запуска на сформированном наборе тестов, одинаковом для всех участников Соревнований. Задача считается решенной только в том случае, если решение выдает верные ответы на все тесты из набора.

8.10. Тестирование производится автоматически, поэтому решение должно в точности соблюдать форматы входных и выходных файлов, описанные в условии задачи.

8.11. Для каждого решения устанавливается максимальное время выполнения программы на каждом teste и максимальное количество используемой программой памяти. Решение не засчитывается, если программа не укладывается в указанные лимиты времени и памяти.

8.12. После каждой проверки решения Платформа отправляет участнику тура Соревнований, направившему решение, сообщение с результатами тестирования, зачленено решение или нет. Если решение не зачленено, участник тур Соревнований получает сообщение с указанием типа ошибки и номера теста, а также один из следующих ответов проверяющей системы:

Результат	Номер теста	Комментарий
Compilation error	No	В результате компиляции программы не создан исполняемый файл.
Time limit exceeded	Yes	Программа не завершилась за отведенный период времени.
Memory limit exceeded	Yes	Программа попыталась использовать больше памяти, чем разрешается.
Idleness limit exceeded	Yes	Программа не использует процессорное время в течение длительного промежутка.
Security Violation	Yes	Программа попыталась предпринять действия, запрещенные правилами.
Runtime error	Yes	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата либо создала исключительную ситуацию (exception) и не обработала ее.
Wrong answer	Yes	Неверный ответ.
Accepted	No	Решение принято жюри.

8.13. Платформа может прекратить информирование участников тура Соревнований о результатах проверки решений за несколько минут до конца Соревнований, если возникнет ситуация перегрузки проверяющей системы. Тем

не менее все решения, направленные на проверку до завершения Соревнований, будут протестированы ГСК после окончания турнира Соревнований и учтены в итоговом протоколе.

8.14. Набор тестов, на которых ГСК проверяет решения, не предоставляется участникам даже после окончания Соревнований.

8.15. Победитель Соревнования определяется по критериям, применяемым в следующей последовательности (при равенстве результата по предыдущему критерию):

- количество решенных задач;
- время решения всех задач;
- время решения последней задачи.

8.16. В случае равенства количества решенных задач и времени решения последней задачи победитель Соревнований определяется по наименьшему количеству неправильных решений по результатам тура.

8.17. По итогам проведения всех отборочных туров Соревнований формируется рейтинг. Для участия в финальном туре допускаются 16 лучших участников по итогам проведения отборочных туров, а также по 2 лучших участника из каждого региона, принявшего участие в отборочных турах Соревнования.

8.18. По результатам проведения финального тура Соревнований определяется итоговый рейтинг спортсменов текущего сезона.

8.19. ТОП-16 спортсменов рейтинга получают право принять участие в блиц-турнире Соревнований, который является отдельной частью финального тура.

**Примечание:** Организаторы своим решением могут изменить количество участников блиц-турнира, при этом количество участников должно быть кратно 4 (четырем).

Блиц-турнир проходит в формате очного поединка пар спортсменов, распределенных в пары по соревновательной сетке плей-офф начиная со стадии 1/8 финала (участник с рейтингом №1 соревнуется с участником №16, участник №2 с участником №15, и так далее). Посев пар по соревновательной сетке проходит классическим образом (1-16, 9-8, 5-12, 13-4, 3-14, 11-6, 7-10, 17-2).

В каждом раунде турнира всем парам участниковдается 10 задач, на решение которых отводится 10 минут чистого времени. Спортсмены могут решать задачи в произвольном порядке. Кто из участников пары первым решил задачу, тот и получает игровой балл, второй участник пары уже не может получить игровой балл за эту задачу.

В случае, если по истечении 10 минут времени раунда счет соперников равен, участникам даются дополнительные 5 минут на то, чтобы нарушить баланс в счете. Если по истечении 5 дополнительных минут баланс в счете не нарушен, в следующий раунд выходит участник с более высоким посевом.

В случае счета 5:5, игровое время останавливается, паре меняется пул задач, которые они должны решить за оставшееся после остановки время.

8.20. Участник, не явившийся на тур Соревнований, подлежит дисквалификации.

## **IX. НАГРАЖДЕНИЕ**

9.1. Каждый участник Соревнований получает диплом за участие. Призеры финального тура Соревнований (1-е, 2-е и 3-е места) в категориях «алгоритмическое программирование» и «блиц-турнир» награждаются дипломами, медалями, кубками и ценными призами (на усмотрение организаторов).

## **X. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

10.1. Обеспечение безопасности осуществляется согласно Правилам обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также Правилам.

10.2. Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

10.3. Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором 31.07.2020 (с дополнениями и изменениями).

## **XI. СТРАХОВАНИЕ**

11.1. Участие в финальном туре Соревнований возможно только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организатору Соревнований по первому требованию.

## **XII. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ И ИНВЕНТАРЮ**

12.1. Одежда (экипировка) участников Соревнований должна соответствовать свободному стилю. Одежда должна быть чистой и опрятной.

12.2. Каждый участник самостоятельно обеспечивает себя одним ноутбуком, на котором осуществляет решение задач. В отдельных случаях организаторы могут предоставить персональный компьютер для участия в Соревновании, о чем информируют участников не менее чем за 7 (семь) календарных дней до мероприятия.

12.3. Дизайн, цвет, место и размер рекламы на экипировке должны быть согласованы с ГСК и не должны содержать неприемлемую символику, противоречащую морально-этическим нормам и законодательству Российской Федерации.

## **XIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование настоящего Регламента осуществляется уполномоченными органами Регионального отделения Федерации.

13.2. Внесение изменений в настоящий Регламент осуществляется уполномоченными органами Регионального отделения Федерации.

13.3. Региональному отделению Федерации принадлежат все исключительные права на Соревнования, а также все права на результаты интеллектуальной деятельности участников, созданных при проведении Соревнований.

13.4. Участники Соревнований, подавая заявку на участие в Соревнованиях соглашаются с настоящим Регламентом и обязуются его соблюдать.

**Приложение 1**

*к Регламенту Всероссийских соревнований  
по спортивному программированию  
«Цифровой атом» - «Школьная лига» и  
«Цифровой атом» - «Молодежная лига»  
в дисциплине «программирование  
алгоритмическое»*

В региональное отделение Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации “Федерация спортивного программирования” по Смоленской области (214013, Смоленская область, город Смоленск, ул. Кирова, д. 42 литер A)

От \_\_\_\_\_

Адрес регистрации: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

Паспорт \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**СОГЛАСИЕ**

**на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, (фамилия, имя, отчество (при наличии)  
полностью спортсмена или родителя/законного представителя)

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие общероссийской физкультурно-спортивной общественной «Федерация спортивного программирования» (далее – Федерация) на обработку следующих моих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;

- гражданство;
  - фотографическое изображение;
  - видеоизображение;
  - контактный номер телефона;
  - адрес электронной почты;
  - сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения (при наличии));
  - адрес регистрации по месту жительства,
- в целях организации и проведения спортивных этапов и спортивных мероприятий по виду спорта «спортивное программирование».

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я проинформирован(-а), что Федерация гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

**Спортсмен / Законный  
представитель**

*Ф.И.О.*

*подпись*

*дата*

**Приложение 2**  
*к Регламенту Всероссийских соревнований  
 по спортивному программированию  
 «Цифровой атом» - «Школьная лига» и  
 «Цифровой атом» - «Молодежная лига»  
 в дисциплине «программирование  
 алгоритмическое»*

**Заявка**

от участника \_\_\_\_\_

(ФИО участника)

на участие в \_\_\_\_\_

(название соревнований)

по \_\_\_\_\_

(наименование вида спорта, спортивной дисциплины)

Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Наименование спортивной дисциплины	Спортивное звание (спортивный разряд)	Контактный телефон и e-mail	Отметка врача о допуске
Участник:					
Представитель:			_____		_____

Врач

\_\_\_\_\_ (подпись, печать) \_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)

Представитель

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)

Руководитель региональной спортивной федерации

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)

"\_\_" \_\_\_\_ 20\_\_ г. М.П. (при наличии)

**Приложение 3**

*К Регламенту Всероссийских соревнований  
по спортивному программированию  
«Цифровой атом» - «Школьная лига» и  
«Цифровой атом» - «Молодежная лига»  
в дисциплине «программирование  
алгоритмическое»*

Главному судье \_\_\_\_\_  
(статус и наименование соревнований)  
по спортивному программированию  
\_\_\_\_\_  
(фамилия, инициалы главного судьи  
соревнований)

**СОГЛАСИЕ  
на участие ребенка в спортивных соревнованиях**

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. Г. \_\_\_\_\_

Я (мать), \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии))

паспорт: серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_, выдан  
\_\_\_\_\_.

Я (отец), \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии))

паспорт: серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_, выдан  
\_\_\_\_\_.

Родители несовершеннолетнего \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии))

сообщаем, что решение об участии ребенка в соревнованиях принято нами  
осознанно и добровольно и выражаем свое согласие на участие

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) ребенка)

в спортивных соревнованиях по спортивному программированию при условии,  
что соревнования будут проводиться в соответствии с Правилами вида спорта  
«спортивное программирование», утвержденными в порядке, установленном  
Федеральным законом, а также при соблюдении условий допуска спортсменов

к соревнованиям, предусмотренных Положением (регламентом) (медицинский допуск, спортивная квалификация, возрастная группа).

Мать

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)

Отец

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (инициалы, фамилия)